# Werkblad V1 Rekenvolgorde

**Je maakt deze opdrachten in je schrift!** De opdrachten zijn op volgorde van makkelijk tot moeilijk. Heel belangrijk bij deze opdrachten is dat je de **tussenstappen opschrijft**.

# Opdracht 1

Wat is de juiste volgorde van bewerkingen? Schrijf de rekenvolgorde op.

# Opdracht 2

1. Wat is het product van 5 en 8? Schrijf de bijbehorende opgave op.
2. Wat is het verschil van 23 en 19? Schrijf de bijbehorende opgave op.

# Opdracht 3

Bereken de onderstaande opgaves. Schrijf de opgave over en **schrijf de tussenstappen op!**

# Opdracht 4

Bereken de onderstaande opgaves. **Heel belangrijk dat je de tussenstappen opschrijft!**

# Opdracht 5

Bereken de onderstaande opgaves. **Heel belangrijk dat je de tussenstappen opschrijft!**

# Opdracht 6

1. Teken een getallenlijn. Deze lijn teken je netjes met potlood en liniaal/geodriehoek. De lijn loopt van -6 tot 9 en tussen elk getal zit 1 cm.
2. Teken de volgende getallen in deze getallenlijn, zet er een duidelijke pijl bij:

# Werkblad V1 breuken

**Je maakt deze opdrachten in je schrift!** De opdrachten zijn op volgorde van makkelijk tot moeilijk. Heel belangrijk bij deze opdrachten is dat je de **tussenstappen opschrijft**.

# Opdracht 1

Maak de zin af.

1. Een breuk bestaat uit twee getallen een teller en een …
2. Van kan je maken, deze bewerking heet …
3. Als je breuken bij elkaar wilt optellen, dan moet de … gelijk aan elkaar zijn.

# Opdracht 2

Vereenvoudig de volgende breuken zo ver mogelijk

1. b) c) d)

# Opdracht 3

Bij de volgende breuken kan je een hele eruit halen.

1. b) c) d)

Bij de volgende breuken moet de hele bij de breuk ingestopt worden.

f) g) h)

# Opdracht 4

Bereken de volgende optel en aftrek opgaves. Vereenvoudig zo ver als mogelijk.

1. b) c) d)

f) g) h)

# Opdracht 5

Wanneer je twee breuken met elkaar moet vermenigvuldigen kan je de teller keer de teller en de noemer keer de noemer. Het eindantwoord moet altijd vereenvoudigd worden als dat kan.

Voorbeeld:

1. b) c) d)

# Opdracht 6

Bereken de volgende opgaves, **schrijf de tussenstappen op**!